
Club
Nintendo
PRINCE OF PERSIA
SUPER NES
AVANT-PREMIERE :
2 PAGES DU GUIDE OFFICIEL
GAME BOY
ANOTHER WORLD
SUPER NES
LEMMINGS
NES
Volume 1 - 1993 Edition 7



Lettre de Super Mario

1993 est arrivé ! Et il apporte avec lui une multitude de nouveautés sensationnelles ! Que vous possédiez la NES, la Super NES ou le Game Boy, vous aurez les mains pleines !

Le jeu qui remporte le plus franc succès est, sans nul doute, Super Mario Kart. La modestie ne l'étouffe pas et nous tous, chez Nintendo, en sommes complètement accros ! La pause du déjeuner est vraiment différente depuis qu'il est arrivé parmi nous... Deux joueurs peuvent jouer en même temps grâce à l'écran qui se divise en deux : le défi et l'émotion du combat sont à leur paroxysme !

D'autres surprises agréables vous attendent avec Super Mario Paint, l'arrivée de Spiderman and the X-Men, la fantastique conversion de The Magical Quest de Disney qui met en vedette Mickey Mouse sans oublier Prince Of Persia, dont la beauté n'a d'égale que son intelligence ! Et si cela ne suffisait pas à enchanter les propriétaires de la Super NES, précipitez-vous vers les dernières pages... de nombreux codes vous y attendent !

Les fanatiques de la NES ont eux aussi du pain sur la planche avec Castlevania 2, Castlevania 3, Probotector II et les Lemmings. Ce jeu est une conversion tout à fait extraordinaire. Ces attachants petits animaux à la chevelure verte ont réussi à créer autour d'eux un véritable enthousiasme !

Les amateurs du Game Boy peuvent s'amuser comme des fous avec Looney Tunes qui met en scène Bugs Bunny, Duffy Duck et bien d'autres personnages des célèbres dessins animés. Castlevania sort à nouveau sur le petit écran avec Belmont's Revenge qui n'a rien à envier aux autres merveilles de la série.

Mais toutes les nouvelles ne sont pas aussi excitantes : ce magazine du Club Nintendo est le dernier de la série ! Nous espérons que vous avez pris autant de plaisir à le lire que nous à le rédiger et à le mettre en page...

Nous préparons une nouvelle organisation du Club mais il est encore trop tôt pour en parler. Rassurez-vous, vous serez informé en temps voulu.

A bientôt,

Président : Super Mario. Rédaction : Mark Smith - Réalisation, conception, adaptation : Atemporelles - Bureau d'édition France : Club Nintendo, B.P. 14, 95311 Cergy Pontoise Cédex, Tél. : 16 (1) 34.64.77.55 Minitel : 3615 Code Nintendo

Sommaire

NES Revue de Titres

Game Boy Revue de Titres

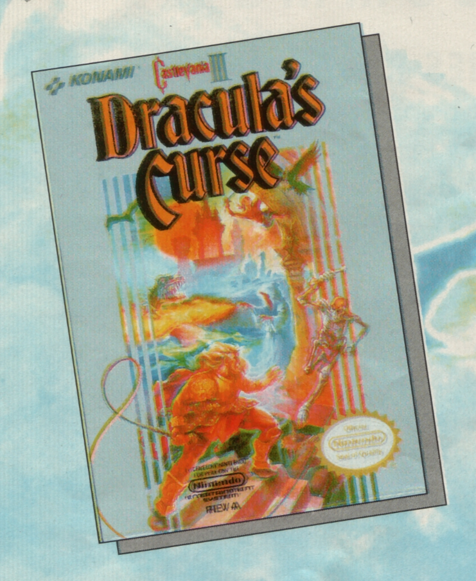
Super Nes Revue de Titres

Le coin des joueurs

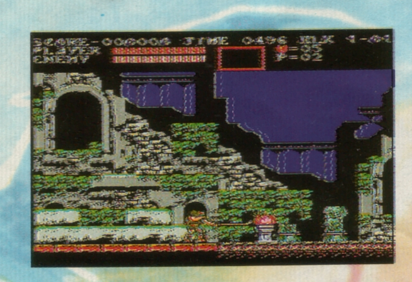
Trucs et Astuces

Achetez vos consoles et jeux Nintendo en France pour qu'ils soit compatibles avec le codage de votre téléviseur, qui est en Secam. Assurez-vous que les produits que vous achetez portent le sceau de qualité Nintendo. Tout produit ne portant pas ce sceau peut gravement endommager votre matériel et vous ferait perdre le privilége de la garantie Nintendo.

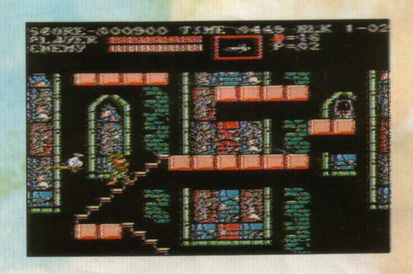




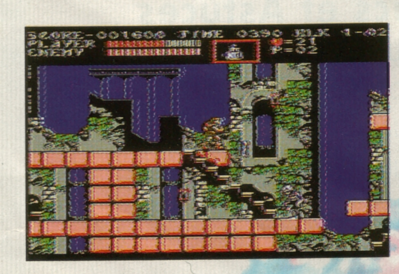
Des mesures draconiennes doivent être prises pour empêcher le Comte diabolique d'imposer au peuple de Transylvanie l'horreur de sa domination !



Dans le rôle de Trevor Belmont, vous devez mener à bien votre mission et débarrasser le monde de la menace du Comte Dracula, dont la puissance maléfique est légendaire.



Castelvania III comprend un grand nombre d'étapes, mais il n'est pas forcément nécessaire, pour atteindre Dracula, de les traverser toutes... A la fin de chacune, la route se partage en deux... et vous devez choisir le chemin à suivre ! Souvenez-vous que les raccourcis ne sont pas toujours les routes les plus sûres !

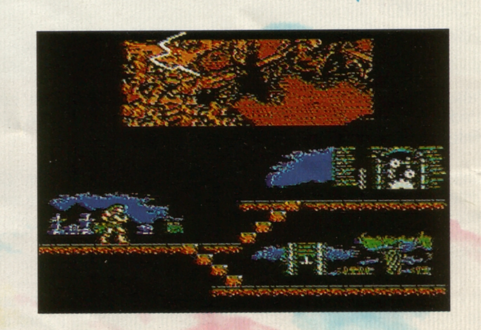


C'est à Warakya, petit village aux limites de Castlevania, que commence votre aventure ; les villageois ont fui, effrayés par les sbires de Dracula... Utilisez votre fouet !



Pour triompher du Mal, vous devez absolument posséder cette arme. Vous pouvez la perfectionner, en trouvant les icones en forme de petit fouet qui surgissent lorsque vous fouettez les bougies. Pour se défendre, Trevor peut utiliser, à son gré, boomerangs, haches et poignards. Mais attention à la multitude d'obstacles rôdant dans l'ombre. Les attaques des chauve-souris sont imprévisibles, les méduses volent vers vous et les squelettes vous bombardent avec des os...

Cette visite en Transylvanie permettra aux héros en herbe de connaître la gloire ! Vous y trouverez des douzaines de niveaux comportant tous une multitude de problèmes et de défis nouveaux... De bons moments en perspective !







Dans cette suite pour la NES, les extra-terrestres sont de retour, bien décidés à renforcer leur main-mise sur la terre...

On savait que "Probotector" était brutal avec les extra-terrestres... Mais dans cette version NES, il n'y a plus de limites... Tout est diabolique, tout est impitoyable, tout est rythme et destruction !

Une fois de plus, des mercenaires résolus doivent mettre leur savoir-faire au service de la loi pour écraser les faiseurs de troubles .

Défense de la Base

Mais déjà, les extra-terrestres ont l'avantage. Leurs quartiers généraux sont bien établis et on ne compte plus les monstres et autres robots qui assurent servilement leur défense. Vous devez vous glisser au coeur du QG ennemi et le saboter... Vous avez 8 niveaux devant vous...

Commencez par les rues de la ville désertée... Une fois qu'elles sont en ruines, attaquez directement l'ennemi, puis éliminez l'un de ses hélicoptères...

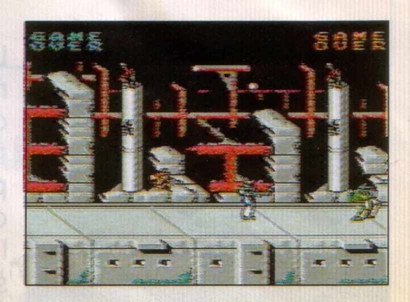
Dès la première base, le courroux des extra-terrestres vous assaille. Vous subissez leur assaut de tous côtés et votre rapidité est un élément décisif pour résister à l'attaque du gardien.

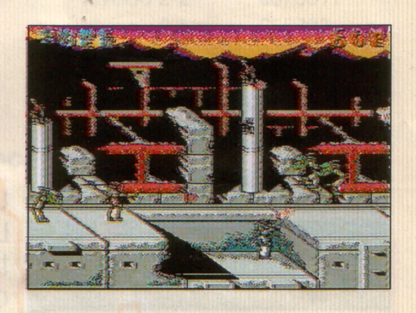
Des leurres vous attendent tout au long de votre progression... Et prenez garde aux grappes d'extra-terrestres en armes qui dégringolent des arbres ! Pour surmonter les stratagèmes mortels de l'ennemi, faites très attention où vous mettez les pieds... La terre peut trembler !

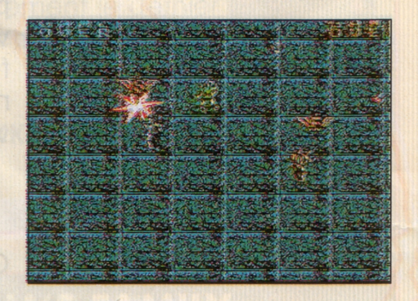
Il devient de plus en plus évident, au fur et à mesure de la partie, que "Probotector II" est vraiment fait pour les fanatiques de shoot-'em-up. Les huit niveaux foudroyants contiennent des degrés de difficulté qui peuvent parfois devenir très compliqués.

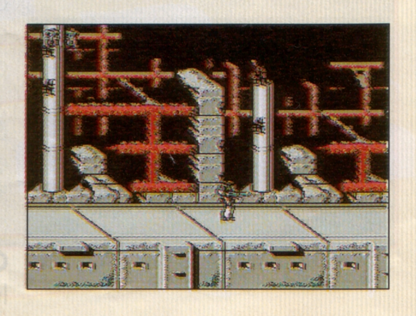
Les papillons de nuit surgis d'un abîme souterrain se multiplient lorsque vous tirez dessus. Ne détruisez pas "à l'aveuglette"... certaines cibles offrent des difficultés cachées ! Faites attention à vos arrières lorsque vous allez à la rencontre du géant extra-terrestre dans le Temple de la Terreur.

Etudiez attentivement votre armurerie... Elle peut faire pencher la balance en votre faveur. En cours de partie, tirez sur les éléments qui surgissent... des icones apparaissent affichant une lettre qui représente une arme... que vous pouvez utiliser !









LEMMINGS

Vous n'aurez plus jamais le même état d'esprit vis à vis des rongeurs une fois que vous aurez joué avec ce jeu irrésistible et hilarant.



Le souci de leur survie personnelle n'est pas leur fort et c'est peu de dire qu'ils ne possèdent aucune notion du danger. Aussi devez-vous prendre en charge ces adorables créatures et créer le chemin qui leur permettra d'arriver sains et saufs au-delà des montagnes, des ravins, des rivières et autres incidents de parcours !

Des Lemmings, des Lemmings, encore des Lemmings...

Une fois les vannes ouvertes, les Lemmings dégringolent par centaines et se placent sous votre autorité... pas de panique ! Certains peuvent vous aider... Chaque étape vous indique le pourcentage de Lemmings que vous devez sauver. Apprenez à faire la part du feu et à réduire au mieux le nombre de Lemmings que vous devez sacrifier.

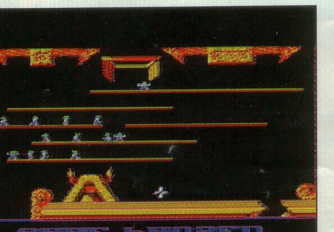
L'instinct du travail

Chacun connaît son travail :

BLOCKERS (Stoppeurs) : pour empêcher leurs compatriotes de passer et les envoyer dans une autre direction.

BOMBERS (Bombardiers) : pour faire exploser les éléments incontournables.

CLIMBERS (Grimpeurs) : pour escalader les parois verticales...



FLOATERS (Flotteurs) : ils sont les bienvenus lorsqu'un grimpeur a réussi à gravir un sommet.

BUILDERS (Bâtisseurs) : pour construire rapidement des ponts au-dessus des abîmes.

BASHERS (Cogneurs) : d'une force étonnante, ils peuvent détruire les rochers en frappant dessus !

DIGGERS (Terrassiers) : ils arrivent à point pour créer des tunnels. Mais faites attention qu'ils ne creusent pas leur propre tombeau.

MINERS (Mineurs) : pour traverser tout obstacle obstruant le passage.

Les cellules grises en action !

Vous serez tenu longtemps en éveil par ce jeu à la fois simple et ingénieux ! *Un "must"* !







REVUE DES JEUX NES



BATTLETOADS : ILS SONT ARRIVÉS !

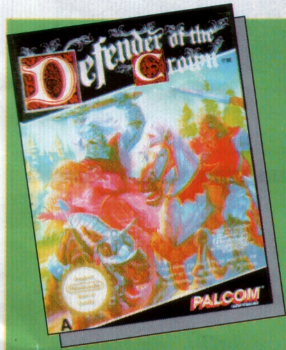




Ces "crapauds de combat", verts et gluants, avaient pour mission d'éclipser les Tortues... ils ont commencé leur folle ascension pour se placer dans le hit-parade des meilleures ventes sur NES.

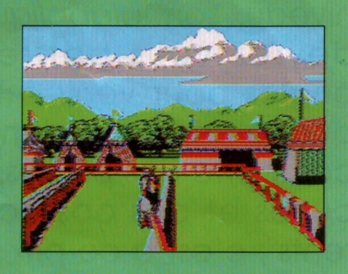
La Reine Noire est une pirate vicieuse et déterminée cachée dans les profondeurs de l'espace... Elle n'a rien trouvé de mieux que de capturer Pimple, votre ami, et la Princesse Angelica... Ce n'est pas très intelligent de sa part, lorsque l'on sait que vous ferez tout pour les retrouver et les ramener sains et saufs chez eux !

"Battletoads" peut se jouer à deux. Mais attention à ne pas délaisser votre mission pour bombarder votre adversaire avec tout ce qui peut vous tomber sous la main ! Si vous vous mettez courageusement au travail, vous découvrirez sous ce dessin animé d'aventure, des surprises... étonnantes !



DEFENDER OF THE CROWN





Le royaume d'Angleterre est en pleine décadence lorsqu'une guerre civile éclate... Les Normands et les Saxons se livrent une guerre sans merci. Le roi d'Angleterre a été tué durant les croisades et l'île tout entière est à la merci des factions ennemies.

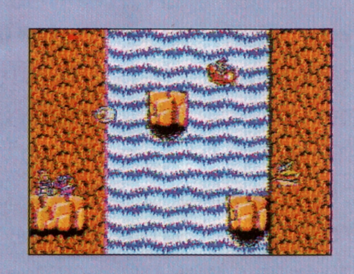
Dans le rôle de l'un des Lords Saxons qui gouvernent les territoires du Nord, vous devez gagner des terres et vaincre les Normands. Réunissez vos armées et augmentez votre richesse et vos pouvoirs. Observez ce que font les autres... Vous ne pouvez faire confiance à personne, même pas à vos camarades Saxons.

Trois options principales vous sont offertes au cours de la partie. Elles vous permettent de partir à la conquête des territoires voisins, d'organiser un raid sur un château adverse, ou de préparer des joutes pour vos alliés. Quel que soit votre choix, vous êtes sûr de goûter un peu du charme de l'Angleterre médiévale.



TALESPIN - SUPER BALOO





Walt Disney vient de créer un personnage adorable pour la NES ! Baloo, l'as des pilotes, vole sur votre écran dans ce superbe shoot-'em-up.

Don Karnage et ses pirates du ciel veulent mettre hors d'état de nuire Baloo et son avion en pâte à papier. Vous allez avoir du travail sur ces huit niveaux tous très différents les uns des autres !...

Tel qu'il est, le petit avion de Baloo n'est pas vraiment construit pour ce genre d'action... Vous allez donc devoir le rendre plus sportif... et mieux armé pour l'aventure qui l'attend... Don Karnage et ses sbires n'ont plus qu'à bien se tenir...

Ce titre vous permet de plonger à corps perdu dans le plaisir et l'action des aventures de Baloo. Ajustez votre visière et envolez-vous... Le ciel est bleu... et la vie est belle !



La terreur poursuit la famille Belmont. Les forces diaboliques ont redonné de l'énergie au Comte Dracula qui vient à nouveau de frapper, cette fois-ci au coeur de la famille qui s'est vouée à sa perte...

Le fils de Christopher Belmont, Soleiyu, a été kidnappé, ce qui a provoqué une guerre entre les forces du bien et du mal.

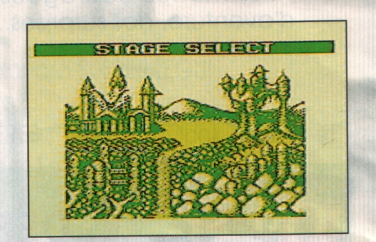
Castlevania II - Belmont's Revenge continue la tradition des aventures peuplées de vampires et ses nombreux niveaux sont *diaboliques* ! Vous devrez vous battre bec et ongles pour venir à bout des quatre châteaux dont chacun comporte des pièges, des difficultés et des obstacles différents ; c'est à ce prix que vous pourrez atteindre le Comte. Mais attention, le combat final restera dans les annales des jeux vidéo ! Préparez-vous à vivre des moments exhaltants !

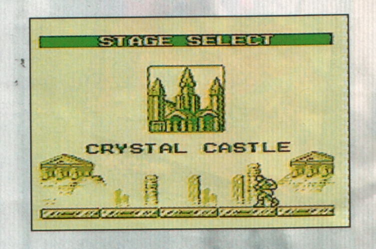
Comme dans tous les autres épisodes de la série, le fouet tient une place prépondérante et s'avère très destructeur. Soutenu par des éléments magiques tels que la hache de guerre et l'eau sacrée, qui surgissent en abattant les chandelles à coups de fouet, votre aventurier devient un guerrier très puissant.

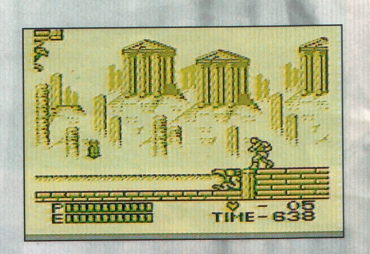
Pièges et gardiens prolifèrent dans ce jeu et varient selon votre progression. Le Château de Cristal comporte des murs hérissés de clous qui se déplacent vers vous, vous obligeant à faire des acrobaties pour contourner des filins ; tandis que, dans un autre château, squelettes et araignées mortelles, armées de leurs toiles, ne vous laisseront guère de temps pour admirer le paysage ! C'est d'ailleurs dans ce même château que vous trouverez quatre gardiens dont la méchanceté vous surprendra (mais vous voici prévenu...).

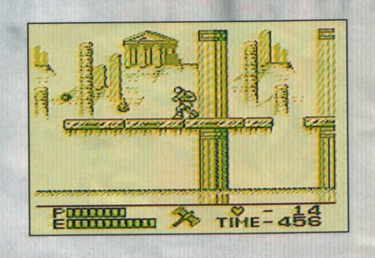
Castlevania II est à la fois familier (pour ceux qui connaissent les autres épisodes) et étonnamment nouveau (les développeurs ont fait très fort !). Si on le compare à Castlevania III sur NES, cet épisode est beaucoup plus mouvementé.

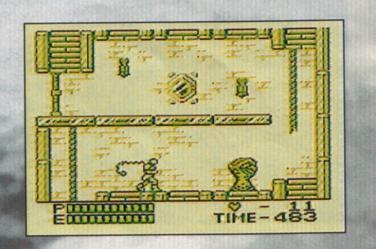
Les fans de Castelvania ne resteront pas sur leur faim ! En effet, les mots de passe et le grand nombre de niveaux permettent de jouer des heures et des heures, sans se lasser !

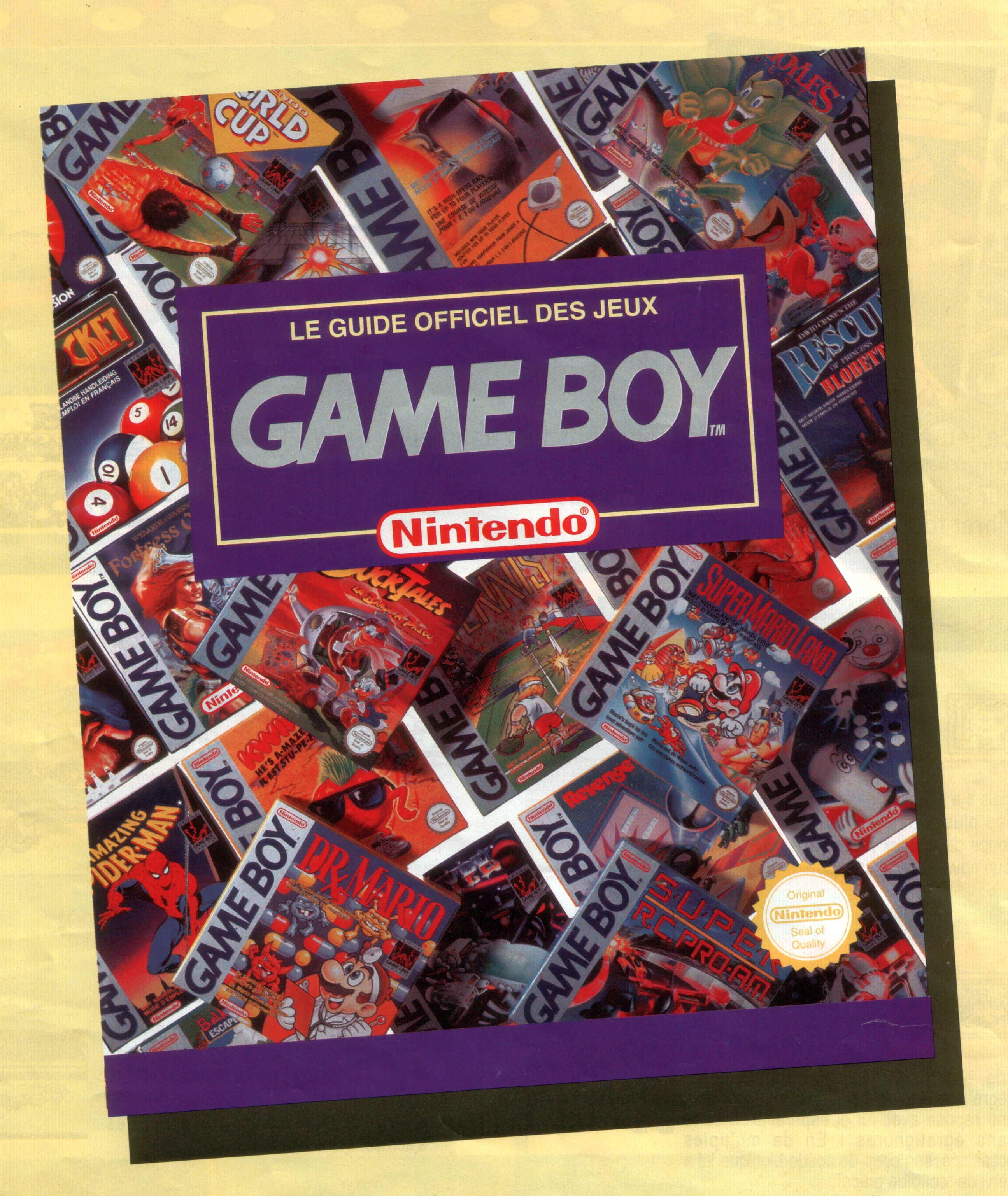












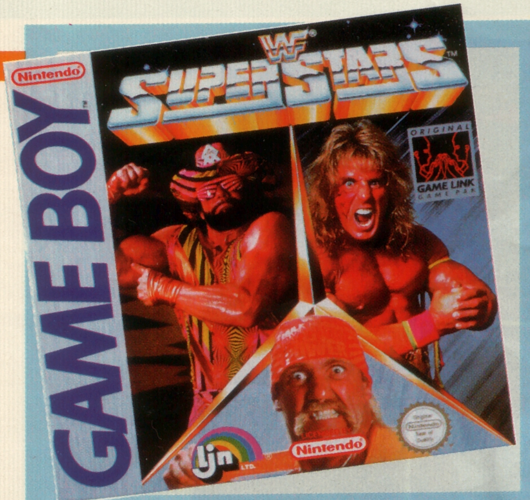
Il est arrivé !

Vous tous qui l'attendez, le voici ! LE GUIDE OFFICIEL DES JEUX GAMEBOY est maintenant en vente.

Vous y retrouverez les plans et les astuces de tous les plus grands hits de la super console que le monde entier vous envie !

150 pages de délires et de couleurs.

Et comme un bonheur n'arrive jamais seul, votre magazine CLUB NINTENDO vous offre 2 pages en avant-première... tournez vite !







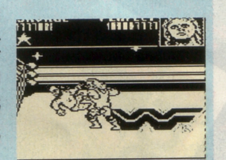
Ce jeu a réuni cinq des plus remarquables catcheurs de WWF à avoir honoré le ring de leur présence, et vous propose l'action la plus intense qui soit ! Un nombre de prises impressionnant.... et un tournoi qui fera vibrer tous les fans du catch !

Les super-vedettes de WWF



Mr Perfect

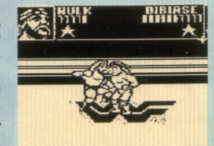
Dans la réalité, Mr Perfect est non seulement vaniteux et suffisant mais il a également démontré qu'il était l'un des plus forts catcheurs de WWF. Ses coups de genoux puissants ont laissé plus d'un adversaire sur le tapis.





Ted DiBiase - L' Homme au Million de Dollars

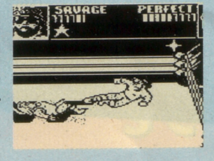
Si l'argent peut tout acheter, cet homme a réussi ! L'Homme au Million de Dollars est non seulement suffisamment riche pour acheter ses adversaires mais il a également des arguments frappants contre quiconque n'accepte pas son argent !





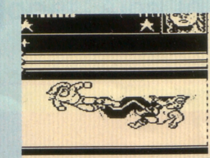
Macho King Randy Savage

Macho King est un vrai vétéran du ring, et il a aiguisé son adresse à un tel degré que peu de personnes peuvent faire une reprise avec lui et espérer s'en sortir sans égratignures ! En de multiples occasions, son coup de coude bionique lui a servi de "coup de grâce".



The Ultimate Warrior

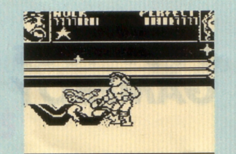
Voici l'un des catcheurs les plus féroces et les plus forts de WWF. Sa vitesse et sa puissance sont redoutables et son coup d'assommoir a envoyé tous ceux qu'il a rencontrés s'écraser sur le tapis !





Hulk Hogan

Hulk Hogan est renommé de par le monde pour être le plus grand de tous les catcheurs. Les autres champions peuvent contester cette affirmation, mais Hulk laisse parler pour lui son célèbre coup dans les cordes et ses uppercuts formidables !



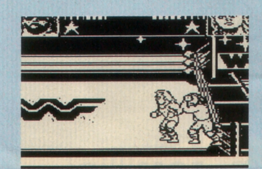
Les règles de WWF

Au départ du jeu, vous choisissez entre deux types de rencontres ; elles font toutes deux appel à votre sens de la compétition et sont tout aussi passionnantes ! Pour clouer au sol un adversaire et gagner une reprise, vous devez le frapper assez longtemps pour le vider de son énergie et l'envoyer au tapis. N'oubliez pas que l'arbitre devra avoir le temps de compter jusqu'à trois !

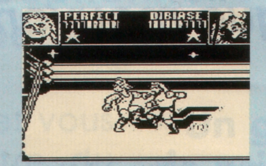
Vous pouvez vous battre en dehors du ring mais faites attention aux arbitres : si vous restez trop longtemps dans la salle, vous serez disqualifié... Tout le monde ne rigole pas dans WWF !

Si vous jouez seul, choisissez l'un des personnages disponibles et combattez ensuite contre chacun des autres catcheurs jusqu'à ce que vous soyez sacré Superstar du Championnat. Grâce au Game Link, vous pouvez jouer à deux. Les parties sont encore plus disputées... et les corps à corps plus intenses !

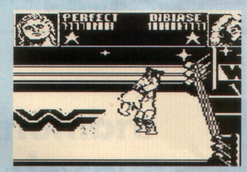
Les techniques des Champions de WWF



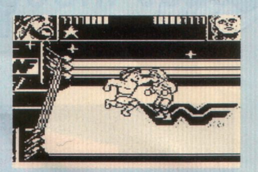
Chaque catcheur dispose d'une technique spéciale qu'il peut exécuter en décochant un coup quatre fois de suite : le quatrième coup sera sa botte secrète !



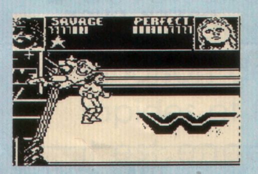
Pour frapper votre adversaire, tenez-vous en face de lui, puis cognez !



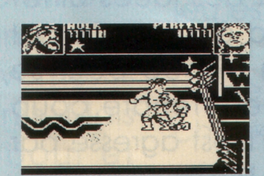
Les plaquages s'avèrent très efficaces à tout moment de la reprise !



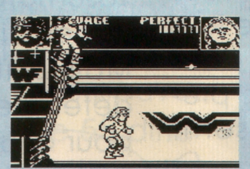
Courez vers votre adversaire puis décochez-lui un coup de pied en avant...



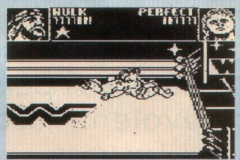
... ou bien faites-lui le coup de la corde !



Au moment où votre adversaire se relève du tapis, faites-lui une prise de tête...

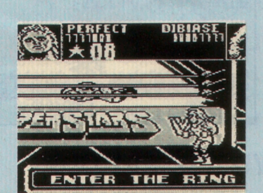


Essayez une attaque à partir du poteau d'angle pour clouer votre adversaire au tapis !

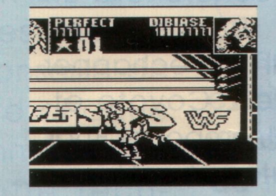


Puis, achevez-le à coups de poing, ou bien utilisez le suplex ou le coup d'assommoir.

Combat en dehors du ring



Pour varier les plaisirs et changer de technique, vous pouvez également saisir votre adversaire et le projeter hors du ring !



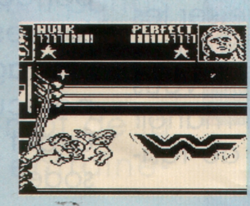
Lorsque vous êtes à l'extérieur, vous pouvez vous battre comme d'habitude, en bourrant de coups votre adversaire et en le faisant tomber par terre si bon vous semble !

Mais attention à l'arbitre !
Si celui-ci réussit à compter jusqu'à dix, vous avez perdu !

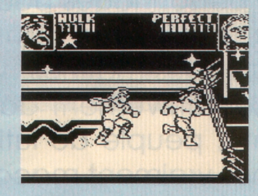
Quelques tactiques gagnantes...



Lorsque vous combattez en dehors du ring, bloquez votre adversaire pour essayer de l'empêcher d'y remonter. Roulez sur lui lorsqu'il est sur le sol. Mettez-le d'abord par terre, puis ratez votre coup de coude afin de vous retrouver aussi sur le sol. Piégez-le ensuite en bas de l'écran en roulant continuellement vers le bas !



Si vous avez été mis au tapis, placez-vous face à votre adversaire en vous relevant et faites-le tomber en l'attrapant par les jambes.



Essayez de courir vers la corde quand votre adversaire en est proche, et lorsque vous rebondissez, vous avez une chance de lui décocher un coup de pied en avant !



La foule délirante des personnages de "Looney Tunes" arrive pour nous régaler de ses pitreries ! Speedy Gonzales, Tweety Pie, Daffy Duck, pour n'en nommer que quelques-uns, prennent part à des farces aussi amusantes que mouvementées.

Quoi de plus amusant que de regarder des dessins animés ? Mais voyons, y tenir la vedette ! En vous en présentant plusieurs en un seul jeu, Looney Tunes de Sunsoft vous permet de rejoindre le monde loufoque, étrange et sauvage, dans lequel seuls vos personnages préférés avaient, jusqu'à présent, accès.

Chaque niveau est en fait un mini dessin-animé mettant en scène un personnage différent confronté à des intrigues, des obstacles, des pièges et des surprises spécialement conçus pour lui. Vous avez ainsi l'occasion de devenir Bugs Bunny, Daffy Duck, Tasmanian Devil, Road Runner et bien d'autres ! Dans votre course effrénée pour sauver le monde, vous devez lutter contre des adversaires bien connus mais aussi contre d'autres, nouveaux et diaboliques... que vous n'êtes pas prêt d'oublier ! Apprenez à utiliser les aptitudes spéciales de chacun des personnages pour traverser les déserts, nager dans les profondeurs sous-marines, voler ou vous glisser furtivement dans un manoir hanté, peuplé de lutins et de fantômes vraiment macabres.

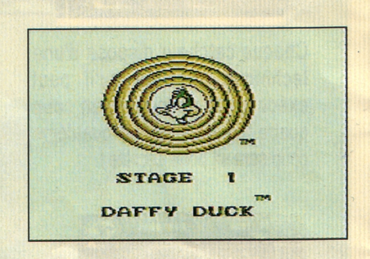
Six niveaux étonnants, six jeux extraordinaires... plus une manche bonus particulièrement redoutable. Un seul mot résume le caractère particulier de l'action de ce jeu : loufoque !

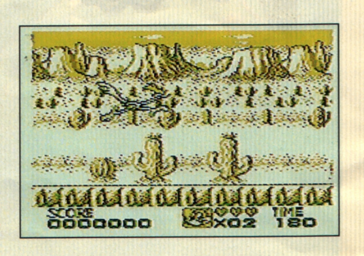
Daffy Duck entretient l'intérêt de ce super jeu, en parcourant les mers ou en battant la campagne à la recherche des trésors perdus. Yosemote Sam a des idées différentes : il tente d'écraser Duck ! Mais Daffy a un frisbee pour se défendre, et il peut rendre coup pour coup lorsqu'il est agressé par Sam (ou un autre !).

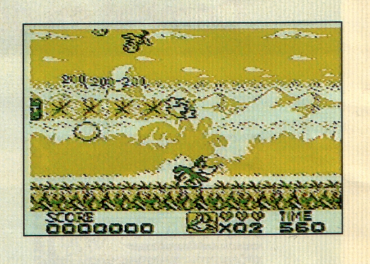
Plus loin, l'action prend une autre tournure. Tweety doit dépasser l'affamé Sylvester pour se nourrir de graines d'oiseau ; Porky Pig doit voler bien au-dessus des nuages tandis que Tasmanian Devil réunit les festins, et que Taz et Speedy Gonzales se lancent dans une course folle à la recherche d'un fromage. Road Runner doit prendre le large ! Il doit échapper aux griffes de Wile E Coyote et, dans un grand final, emporter Bugs Bunny dans un château hanté.

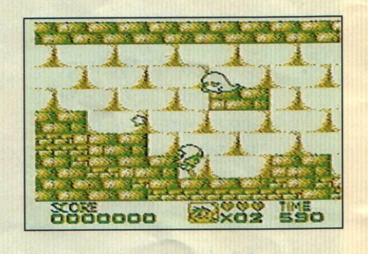
La plupart des niveaux sont gardés par des chefs on ne peut plus loufoques, et même si chaque personnage dispose d'une arme bien particulière, vous devez les aider avant de passer au prochain épisode.

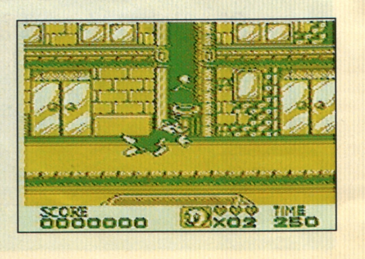
En réunissant sept héros de dessin animé dans un seul et même jeu, les programmeurs ne pouvaient que créer un jeu plein d'action et de rebondissements... ils y ont superbement réussi !





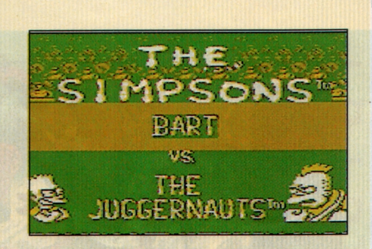








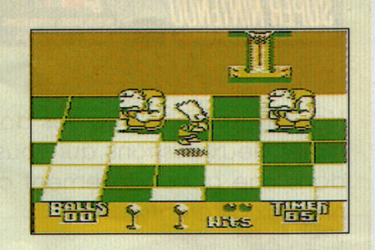
SIMPSONS VS THE JUGGERNAUTS



Eh les gars ! *Me revoilou* ! J'ai pensé que le Game Boy avait besoin de moi... alors je lui ai donné un nouvel épisode de mes aventures... Après que Lisa et moi nous soyons échappés du Camp de la mort (vous vous souvenez ?), nous avons eu de super vacances... Maintenant elles sont bien loin...

Bart est bel et bien de retour pour une autre aventure folle et bizarre. Cette fois-ci, le maître en espièglerie est candidat dans un jeu TV où tout peut arriver !

Son skateboard sous le bras, Bart arrive à Springfield pour se mesurer aux crétins de Juggernauts. Bart ne fuit jamais devant un combat... encore moins lorsqu'il est question de super prix ! Même l'adversaire le plus musclé doit se tenir sur ses gardes !



Chaque manche de ce jeu TV est un test de rapidité, de force et d'adresse. Bart doit gagner un montant pré-déterminé d'argent. Pendant les deux premières épreuves, il doit se lancer à toute vitesse sur la rampe de skate, en évitant les obstacles et utiliser la vitesse acquise pour faire tomber le mastodonte ! Du danger en perspective !



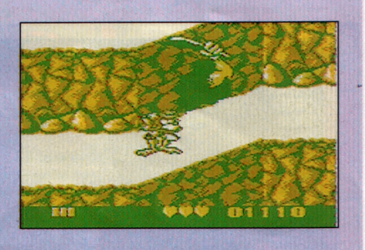
BATTLETOADS



Il n'y a pas moyen d'échapper à la diabolique Reine Noire. L'aguichante tentatrice est une fois de plus parmi nous, et menace de ravager le champ de bataille de l'espace. Mais l'aide est à portée de votre main : Zitz, Pimple, T-Bird, et même le Vautour, sont sur vos talons.

L'action est rapide, amusante et éprouvante : nos héros palmipèdes mettent tout leur courage et leur force pour vaincre la Reine Noire.

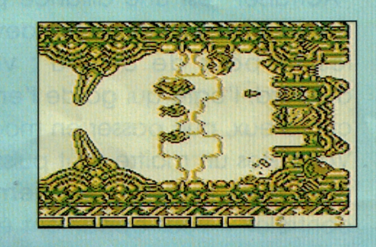
Ce jeu est rempli de scènes ardentes : n'hésitez pas à pousser frénétiquement les boutons pour parvenir aux étapes les plus avancées. La Reine *vous* attend !



Tous les styles sont au rendez-vous : beat'em up, shoot-'em up et plate-forme. Au début de votre mission, attaquez les acolytes de la Reine, puis envolez-vous à bord d'un super jet !

Ce jeu est très attractif et ses nombreux niveaux vous mettront aux prises avec d'incroyables défis. Il est un peu différent de la version NES, mais il est certainement aussi amusant. N'attendez pas une minute pour vous y plonger et rencontrer... la Reine Noire en personne !

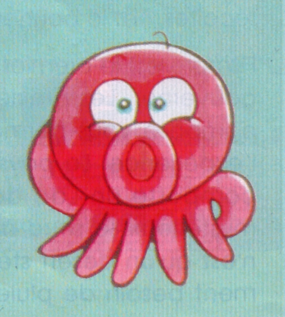
PARODIUS



Ne vous laissez pas tromper par l'apparence soi-disant innocente des personnages adorables qui préparent une résistance acharnée dans ce shoot-'em-up endiablé ressemblant à un dessin animé. Jamais auparavant vous n'avez vu une telle diversité de personnages... il y a même une danseuse géante... à découvrir de toute urgence !

Sous une apparence comique, ce titre cache un superbe shoot-'em-up : sept niveaux diaboliques de persistance et de frénésie au rythme endiablé. Vous avez le choix entre quatre bateaux pour vous lancer dans l'action, mais vous devrez avoir des doigts agiles pour survivre.

Ce jeu vous laisse le choix du niveau... et il y en a 7, pas mal, non ? Vous n'avez donc plus besoin de tout refaire à chaque partie... Vous avez également le choix entre trois niveaux de difficultés... ce qui est pratique pour devenir un pro !





L'action du super héros n'est jamais prise en défaut dans ce jeu de plates-formes aux multiples facettes, qui met en vedette de nombreux personnages de la célèbre BD de Marvel. Rejoignez l'élite dans une lutte alliant force et astuce.

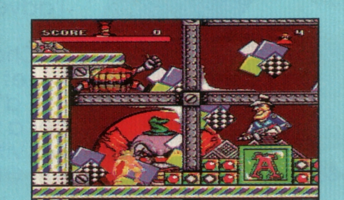
Nos cinq héros intrépides doivent tous terminer deux missions qui vous emporteront dans une action follement colorée sur dix niveaux différents.

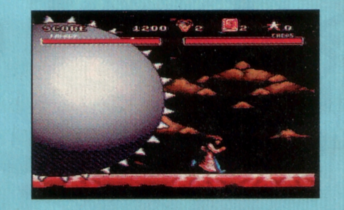
Vous retrouverez Spiderman, Wolverine, Cyclops, Gambit et Storm. Tous ont des spécialités qui sont devenues aujourd'hui légendaires. Mais vous aurez fort à faire avec leurs forces et pouvoirs différents. Chacun est unique en son genre et les commandes sont donc différentes sur chaque niveau ! Vous devrez vous y adapter...

Les super héros sont d'une race exceptionnelle, leurs aptitudes et leurs pouvoirs, incroyables. Mais, soudés par un but commun, ils forment un groupe de combat formidable contre la criminalité. Ce n'est rien de dire que les chefs de gang ne les aiment pas...

Nos intrépides héros vous amèneront à parcourir des tonnes de niveaux bondés d'action. Vous y retrouverez les sombres cavernes souterraines et même, une bataille sous l'eau en compagnie de Storm. Mais d'abord, laissez-vous emporter sur les hauteurs avec "Spidey" tandis qu'il escalade l'échafaudage et les poutres du dernier gratte-ciel de Capitol City.

Voici un jeu de plates-formes exubérant, truffé d'actions très variées et de scélérats impénétrables. La BO vous permettra de rythmer du pied le feu de l'action ; préparez-vous à vous déhancher !...







L'obscurité enveloppe les six pays d'Actraiser. Rien n'y pousse et les forces maléfiques qui ont dominé le pays pendant des centaines d'années n'ont pratiquement rien laissé. Telle est la situation lorsque commence votre mission.

"Actraiser" est une alliance parfaite entre action et simulation. Vous devez régénérer les six pays de ce jeu : vaincre, tout d'abord, l'ogre qui garde l'entrée de chacun d'eux, puis passer en mode simulation. Vous êtes un maître tout puissant et devez mettre en route les évènements puis les contrôler. Il vous appartient également de créer des villes, des logements, des récoltes... et le bonheur !

Fillmore est le premier pays que vous devez gouverner. Les prairies et forêts dont il est composé vous permettent de gagner de l'expérience. Le pays d'eau de Bloodpool comporte un Lac de Sang. Un château mystérieux se situe à proximité. Kasadora n'est qu'un désert stérile qui a désespérément besoin de pluie. Aitos abrite un volcan en activité et ses étendues sont recouvertes d'un manteau de lave. Le climat tropical de Marahna a donné naissance à une jungle gigantesque. Les régions gelées de Northwall seront votre dernier défi.

En mode simulation, vous pouvez donner des instructions à vos sujets et construire des villes et des routes, tout en produisant des récoltes et en cultivant les terres. Emaillé de scènes d'action, ce jeu offre une grande diversité et un mélange de styles d'un grand intérêt. Si vous attendez d'un bon jeu qu'il vous assure de longues heures d'aventures, celui-ci comblera votre attente. Votre puissance est sans limites lorsque vous maîtrisez les forces du mal et commencez un nouveau règne de bonheur et de prospérité.



Chaque pays a ses propres problèmes. Régénérez ces friches stériles pour leur redonner leur splendeur passée.







Il n'aurait jamais pensé être un aventurier... et pourtant, lors d'une expérience d'accélération de particules dont le contrôle lui a échappé, le Professeur Leste Knight Chaykin est transporté dans une nouvelle dimension...

Le Professeur est dans une mauvaise passe...

Le Professeur doit résoudre un problème... Il se trouve dans un endroit au paysage désolé... c'est vraiment *Another World* (un Autre Monde) !

Les habitants de cet "autre monde" sont belliqueux, leur aspect est très étrange et ils sont mal disposés envers le Professeur... Dans le rôle de Chaykin vous devez vous évader et faire équipe avec un compagnon qui sera à vos côtés tout au long de la partie... il s'avèrera vite un allié précieux !

Chaque niveau diffère du précédent et une nouvelle tâche vous attend sur chacun d'eux. Gardez bien présent à l'esprit que votre premier objectif est de vous évader, et de trouver la route la plus rapide et la plus sûre pour sortir de chaque situation rencontrée.

Sortez de prison, glissez-vous hors des souterrains, et la liberté est à vous !

Ce monde étrange et hostile peut prendre en défaut le joueur le plus endurci : attention ! Réfléchissez soigneusement à la manière d'aborder chaque section...

Les armes

Dès le début de la partie, vous pouvez vous emparer d'une arme à feu et de munitions.

L'arme se transforme selon la durée pendant laquelle vous maintenez enfoncé le bouton. Appuyez légèrement : c'est un pistolet ; maintenez le bouton enfoncé : c'est une barrière de protection. Appuyez pendant 4 ou 5 secondes : c'est une force qui détruira murs et obstacles...

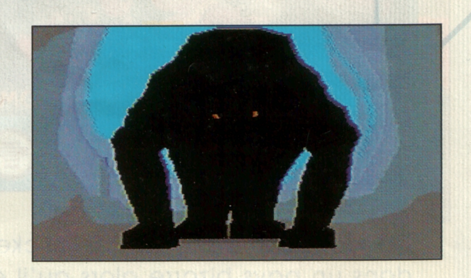
Du vrai cinéma

C'est à juste titre que "Another World" est fier de ses graphismes qui s'inspirent du cinéma : zooms, plans rapprochés, panoramiques... tout y est !

Ces grandes qualités scéniques s'ajoutent à une interactivité qui renforce encore la richesse de ce jeu de conception française !

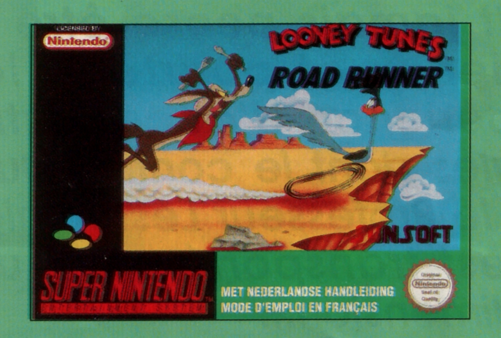












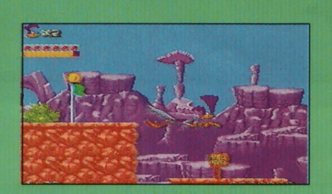
Vous, les fans de "cartoons" de la bonne époque, ne passez pas à côté de "Road Runner", l'adaptation vidéo du plus célèbre de tous les dessins animés !

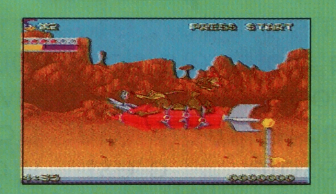
Sur la Super NES, Road Runner et Wile E. Coyote, son ennemi numéro 1, se livrent à une poursuite hilarante, digne des meilleurs dessins animés. Vitesse et action sont au rendez-vous lorsque l'infortuné Coyote utilise des méthodes amusantes et ingénieuses pour déguster Road Runner en guise de repas.

Cette magnifique réalisation vous prend vraiment tout entier. Tout est parfait et l'animation très impressionnante fait passer le temps comme un rêve, quoique de manière très réaliste. Les détails raffinés apportent un plus à ce dessin animé incroyablement interactif.

Découvrez les surprises et les plaisirs des multiples niveaux du monde de ACME ; Road Runner y vit un moment d'intense frayeur : ses plumes seront toutes ébouriffées. Amusez-vous follement avec cette admirable combinaison d'aventures et de plates-formes, de poursuites et de vitesse : Road Runner cherche des tas de graines d'oiseaux pour améliorer sa force et hisser tous les drapeaux qu'il peut trouver pour obtenir des points de bonus.

Vous ne pouvez que vous sentir un peu triste pour le malheureux coyote dont la persistance dans la poursuite de son déjeuner n'est pas récompensée à sa juste valeur ! Mais seuls survivent les plus capables et, ici, la rapidité est le critère... Aussi, ne perdez pas votre temps à rire devant les singeries qui vous sont offertes à l'écran, il y a du travail !


Courez et sautez plus vite que votre ombre !





The Magical Quest extrait toute l'essence qui fait le charme de Disney pour la retransmettre sur la SUPER NES dans une explosion de couleurs.

Ce jeu raconte l'histoire de Mickey attiré dans un pays bizarre alors qu'il est à la recherche de Pluto, retenu prisonnier par l'Empereur Pete. Mickey doit libérer son ami.

Des graphismes irréprochables et une action sensationnelle agrémentent ce jeu qui ne manque pas de restituer tout ce qui fait le charme des dessins animés de Disney. Ce titre d'aventure se range parmi les jeux les plus amusants, les plus colorés et les plus entraînants de ce début d'année ! Toutes les possibilités offertes par la Super NES sont ici mises en oeuvre pour faire de "Magical Quest" un jeu inoubliable.

Dans ce jeu, Mickey peut adopter différents déguisements : pompier, magicien ou même hors la loi !

Sous son uniforme de pompier, Mickey peut éteindre des incendies avec sa lance ou utiliser celle-ci pour détruire ce qui le gêne ! Déguisement impressionnant, surtout quand il est utilisé pour désarçonner les gardiens. Dans son rôle de hors-la -loi, Mickey s'agrippe avec un crochet, ce qui lui donne un réel avantage pour atteindre les sommets ! Il triomphe ainsi des saillies et des endroits élevés... mais aussi, des gardes !

L'habit de magicien donne à Mickey des pouvoirs ensorcelants : il crée à volonté des tapis magiques et des éclairs d'énergie jaillissent de ses doigts.







Les talents de ce plombier semblent infinis ! Il a sauvé des Princesses, dompté des virus, chassé Bowser du Royaume des Champignons, joué sur le plus grand parcours de golf... et le voici de nouveau...

Dans "Super Mario Kart", notre plombier est entouré de ses nombreux amis qui, avec lui, ont décidé de s'amuser sur un circuit de karting. Ils n'attendaient plus que vous !

Choisissez l'un des huit personnages (de Mario à Bowser en passant par la Princesse et Donkey Kong). 15 circuits différents vous sont proposés et le but est d'arriver premier sur la ligne d'arrivée de chacun d'eux.

Cela promet de ne pas être facile avec tous les autres pilotes qui briguent eux aussi les honneurs !

Mario est vraiment un as de la vitesse et sa conduite est sûre, mais son frère Luigi a l'avantage dans les virages. Yoshi, lui, est un concurrent typique : il est rapide, mais pas très fiable dans les virages.

En mode deux joueurs, "Super Mario Kart" est vraiment excellent ; un joueur utilise la partie supérieure de l'écran et l'autre la partie inférieure. Aucune course en simultané n'a jamais été aussi sensationnelle !

Pour se qualifier et participer à la course suivante, vous devez terminer dans les quatre premiers.

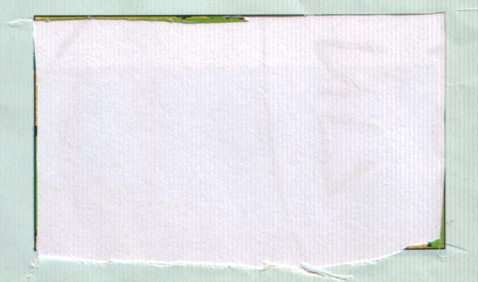
Un tableau affiche le total de vos résultats - vous obtenez dix points pour la première place, six pour la seconde, trois pour la troisième et un pour la quatrième.

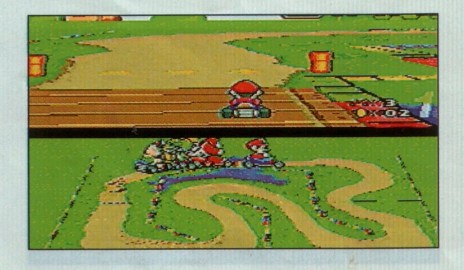
Les débutants devraient choisir les 50cm^3 et les experts devraient opter pour les 100cm^3 !

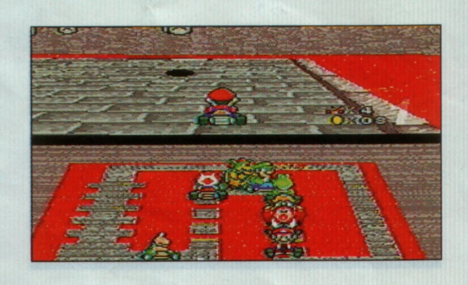
Il y a trois championnats, chacun comprenant cinq circuits. Il y a aussi une coupe spéciale ouverte à ceux qui terminent toujours premiers...

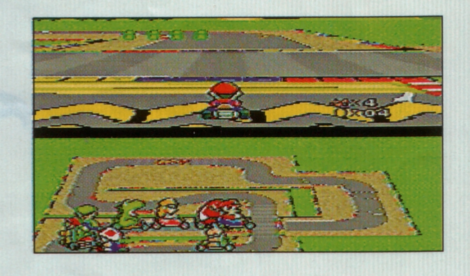
Quoique les parties à deux soient les plus intéressantes, vous prendrez un immense plaisir à jouer seul, grâce à la vitesse, aux personnages et aux différents circuits.

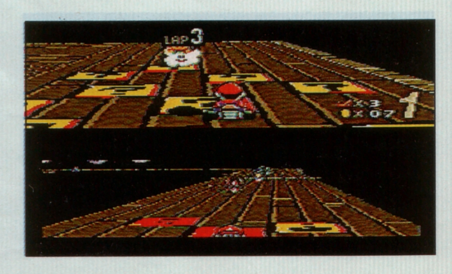
En termes de divertissement, "Super Mario Kart" est vraiment à égalité avec F-Zéro !





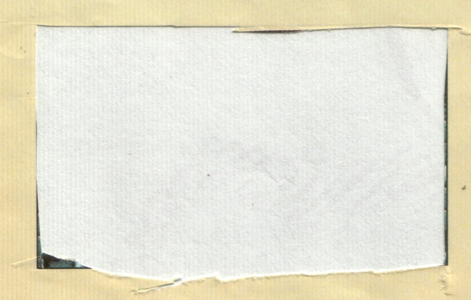


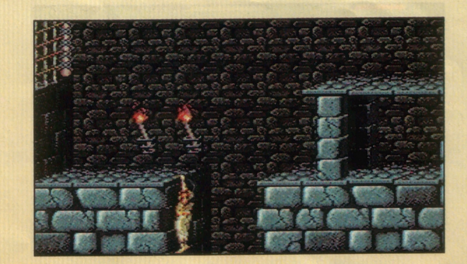


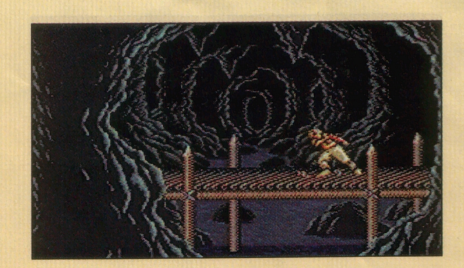


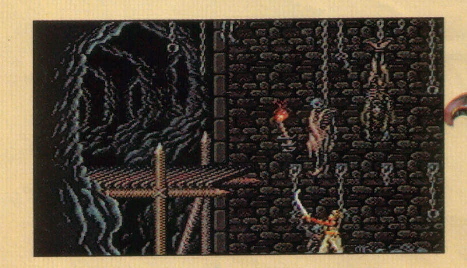


Le
po
des
intru
véri
est
Pal
les
do











Les problèmes de la Perse

Ce jeu s'avère une épreuve de choix pour vos aptitudes intellectuelles et physiques. Pour avoir une chance de s'évader, le Prince doit, sous votre direction, négocier un imbroglio de passages souterrains formant de véritables labyrinthes. Faites attention aux catacombes ! Les dangers y sont nombreux, le sol s'effondre sous vos pieds et des pointes mortelles n'attendent que de vous empaler.

Les cimeterres que font tournoyer les gardes postés en divers points du jeu menacent votre sécurité. Ils ne seraient que trop heureux de vous couper en petits morceaux !

Les Niveaux

Pour résoudre une énigme, la stratégie et la logique sont indispensables. C'est l'état d'esprit à adopter pour chaque niveau, tandis que vous aidez le Prince à surmonter les différents obstacles qui surgissent sous diverses formes. Si une herse bloque votre passage, ne vous tracassez pas outre mesure : elle comporte sûrement un dispositif qu'il vous suffit de découvrir : le niveau tout entier s'ouvre à votre exploration.

Commandes à maîtriser

L'abondance des commandes est fort agréable et facilite l'action. Le Prince peut ramper, grimper sur les saillies, escalader les murs, s'accroupir et détaler sur les mains ou les genoux, si nécessaire ! La diversité des mouvements est exceptionnelle.

Quelque chose en plus !

Le jeu se différencie des autres par son mélange d'action et de stratégie. "Prince of Persia" comporte des aspects mystérieux et fait autant appel à votre adresse qu'à votre intelligence.





Le nombre de rongeurs augmente rapidement dans la "Fun House" de Krusty... Le problème grandit, grandit... Cela devient dramatique... Krusty est à court d'idées...

Ces maudits rongeurs vont envahir Krustyland, lentement mais sûrement. Une dératisation "à la Simpson" est la seule solution... Voici donc nos amis, Bart et Homer, prêts à tout pour aider Krusty...

Krusty le clown anime à sa manière la "Fun House" de Springfield. Bart l'adore, Krusty est son héros. Aussi passe-t-il beaucoup de temps dans les couloirs de cette maison... à la grande joie de Krusty !

Lorsque la maison est investie par les rongeurs, Bart n'hésite pas : il arrive en courant pour aider son ami. Il compte également sur vous ! Vous devrez faire preuve d'ingéniosité pour conduire ces petites bêtes vers les pièges préparés à leur intention...

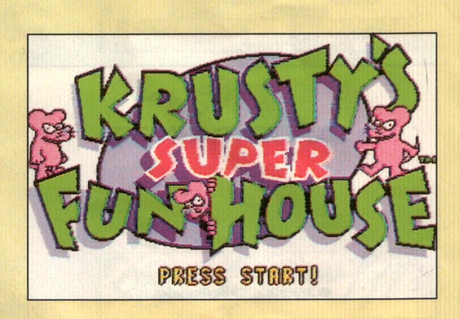
Débloquez les canalisations, trouvez les passages secrets, et placez les blocs dans tous les endroits appropriés pour plonger les rats dans l'oubli !

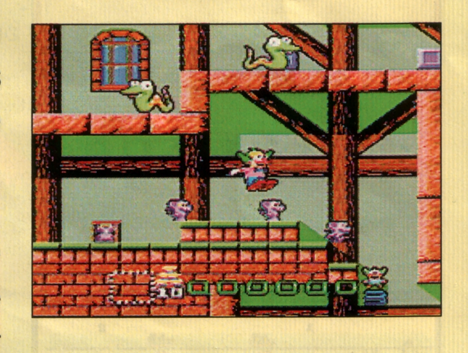
Krusty's Fun House est un jeu d'action-réflexion. Vous devrez donc déployer tout votre art et faire fonctionner vos cellules grises pour aider Bart et son ami le clown.

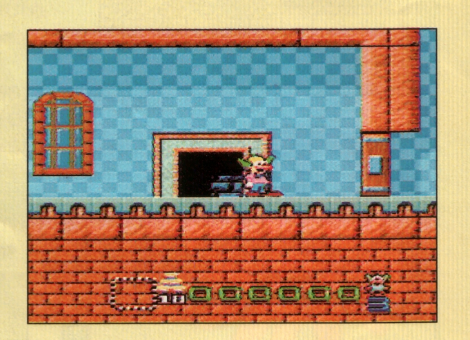
C'est une bonne farce amusante où Krusty éclabousse tout ce qu'il trouve sur son chemin avec un bombardement de tartes à la crème... les rats sont électrisés, crevés et écrasés... Mais attention, comme le rappelle la notice, tout cela n'est qu'un jeu, et jamais au grand jamais, on ne ferait subir de telles choses à de vrais animaux... seuls les héros animés peuvent être aussi mal traités !

Le jeu comporte une bonne soixantaine d'étapes... de nombreuses heures de plaisir en perspective !

On peut le rapprocher de celui des Lemmings (qui existe aussi sur la Super NES, et dont la version NES qui vient de sortir fait l'objet d'un article dans ce numéro)... dans les deux cas il est question de rongeurs, mais dans l'un vous devez les sauver, et dans l'autre les exterminer... Selon votre humeur du moment vous jouerez avec l'un ou avec l'autre...









Un artiste se cache chez beaucoup d'entre nous, mais nous n'avons jamais trouvé la manière d'exprimer nos aptitudes.

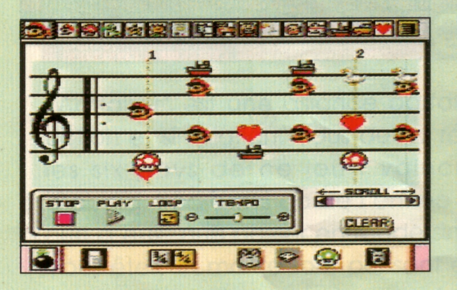


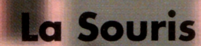
Grâce à Mario Paint, nous pouvons tous donner libre cours à notre créativité et nous exprimer dans un flamboiement de couleurs : croquis, peinture, dessin, couleur et animation sont maintenant à portée de notre main pour notre plus grand plaisir !

Incroyable !

Tout est à portée de vos doigts et vous ne rencontrez aucune limite, à part celles de votre imagination. Vous pouvez passer des heures à comparer des oeuvres qui étonneront vos amis.

Si vous aimez dessiner, vous pouvez créer vos propres dessins animés et composer la musique d'accompagnement. Les possibilités sont infinies et vous ne vous ennuierez jamais.





La Souris

C'est une grande première ! Grâce à Mario Paint vous allez pouvoir utiliser votre console comme un micro-ordinateur ! Avec une souris !

C'est une giga nouveauté ! Et Mario est fier d'être le premier à vous permettre de jouer avec ce nouvel accessoire... en espérant que votre père vous laisse l'utiliser !

Devenir un maître !

Des heures de plaisir vous attendent. Pour vous exercer, vous pourrez commencer par égayer les fonds en noir et blanc préexistants. Puis, lorsque vous vous sentirez plus à l'aise, créer vos propres fonds, sur lesquels vous pourrez faire défiler de petites animations. Et fin du fin, lorsque vous serez passé maître, n'hésitez pas à enrichir vos dessins animés d'une musique de fond de votre composition. Mais avant d'en arriver à un tel accomplissement, vous aurez eu cent fois le temps de vous défouler au petit jeu du chasse-mouche.

Et grâce à la sauvegarde vous pourrez conserver l'un de vos chefs-d'oeuvre pour le montrer à vos meilleurs amis !



BEST OF THE B

Bienvenue dans le monde rude et agité de la boxe, où vos rêves les plus fous sont gagnés ou perdus dans une de coups de pied et de coups de poing. Cette exceptionnelle fait vivre ce sport exigeant sous rmes !

it et vous jaillissez au centre du ring,tous les muscles en feu. Vous tombez de tout votre poids sur votre adversaire et continuez votre action par une combinaison de mouvements rapides et fulgurants. Mais il est encore debout et vous assène, en retour, un coup qui vous fait voir trente six chandelles...

Le gymnase

Comme dans tous les sports, l'importance de l'entraînement ne doit pas être sous-estimée. Il est vraiment conseillé de se rendre, entre chaque match, au gymnase pour y travailler votre technique. Votre vitesse, votre adresse et votre résistance ne peuvent que gagner à une série d'exercices. Vos adversaires deviennent de plus en plus durs au fur et à mesure que vous progressez dans la partie, et vous réalisez alors combien l'entraînement régulier est bénéfique...

Un grand nombre de prises et de coups

L'une des choses les plus impressionnantes de ce jeu est la variété extraordinaire des différents mouvements que vous pouvez choisir. Il en existe 55 différents et vous allez vite comprendre comment utiliser la manette de jeu pour donner des coups de pied, des coups de poing, etc. pour mettre votre adversaire au tapis !

La Réussite

Avez-vous l'étoffe d'un champion et réussirez-vous à gravir les échelons du monde de la boxe ? Les experts que vous devez vaincre sont parfois (très) brutaux...

Mais le maître-mot de la réussite est l'entraînement.

Travaillez régulièrement dans le gymnase et vous pourrez prétendre au titre suprême.













Super Mario World



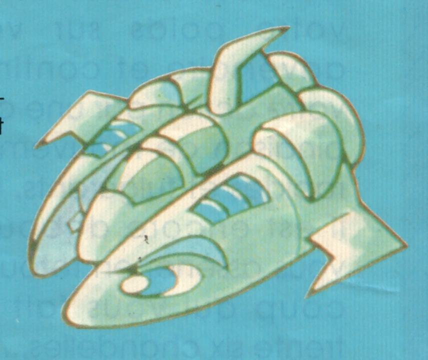
Le plombier le plus célèbre du monde est de retour avec une aventure spectaculaire ! Entouré de tous ses amis, il avance comme une flèche sur la Super NES !

C'est bruyant, coloré et rempli de niveaux enthousiasmants, bourrés d'astuces, de chemins secrets, etc. du jamais vu ! Le fin du fin des jeux de plates-formes ! Des situations étonnantes, pleines de fraicheur et de bonne humeur... et ce n'est pas tout ! Durant son absence, Mario a appris quelques nouvelles astuces incroyables et ses talents lui sont fort utiles ; il a le pouvoir de voler dès qu'il revêt sa cape magique et il peut même s'offrir une petite randonnée quand il rencontre son vieux copain, Yoshi.



Dans le monde entier, les fans de Super Mario brûlent d'envie de posséder ce titre exceptionnel ! Comment résister à l'action lorsque Mario et ses copains entreprennent de libérer les amis de Yoshi des tortues diaboliques ?

PARODIUS



"Parodius" vient du mot "parodie" qui veut dire "imitation burlesque". Vous comprenez maintenant pourquoi, devant ce jeu, les autres shoot-'em-ups paraissent stupides ! L'action est hyper rapide (si ce mot veut encore dire quelque chose ici) et vous êtes aux prises avec des extra-terrestres d'une taille incroyable !

Vous pouvez assumer l'identité de Vic Viper, le vaisseau de l'espace intersidéral Nemesis ou bien de Penguin, d'Octopus ou de Twin Bee. Chacun de ces vaisseaux comporte un armement spécifique... Vous avez donc le choix entre quatre styles d'attaque tout à fait différents.

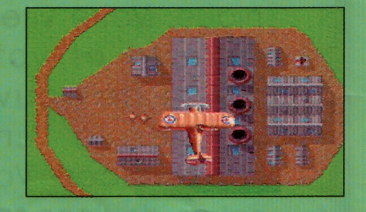


Les graphismes et l'action de Parodius sont renversants : vous devez vous évader adroitement d'un ventre géant, pulvériser un chat pirate et rôtir un poulet affolé, si vous voulez réussir de manière certaine ! Vous trouvez cela bizarre ? Souvenez-vous de ce que signifie le nom de ce jeu... *Parodius* !

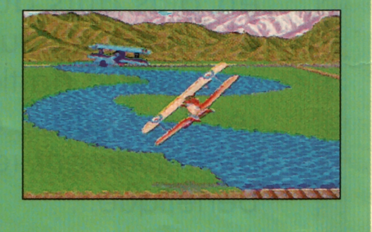
A ne manquer à aucun prix !

WINGS 2

Le ciel est rempli du rugissement des moteurs et du grondement de la canonnade dans ce célèbre combat aérien de la première Guerre Mondiale. Vous êtes l'escadron de choc et avez sous votre aile un groupe de jeunes recrues ; leur courage et leur intelligence compensent largement leur manque d'expérience.



De retour à l'époque où les chasseurs à réaction et la technologie avancée n'existaient pas, vous devez piloter un engin fragile : un biplan. C'est une véritable épreuve ! et "l'animal" doit être dompté ! Mais une fois le combat commencé, les manoeuvres les plus acrobatiques, même en haute altitude, ne vous feront plus peur.



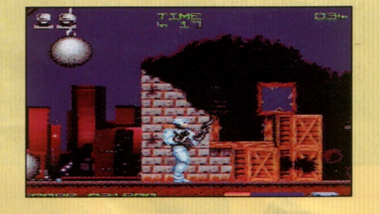
Votre équipe doit réussir certaines missions prioritaires, un peu partout en Europe. Les avions grimpent dans le ciel, se renversent et plongent de façon ahurissante, mais l'inexpérience des pilotes peut coûter cher. Des yeux derrière la tête et des nerfs d'acier sont indispensables pour prendre le contrôle du ciel !



ROBOCOP III

Quand on veut, on peut. Et Robocop n'abandonne jamais. Le voici aujourd'hui sur la Super NES, prêt à relever un nouveau défi : faire appliquer la loi dans les rues infestées de criminalité de Détroit... Toujours aussi spectaculaire !!





Accompagnez Robocop dans ses déplacements au coeur de la ville, aidez-le à écraser le crime et à libérer les deux otages détenus par l'impitoyable McDagget. Pénétrez dans l'immeuble impressionnant de l'OCP et mettez fin à cette folie !

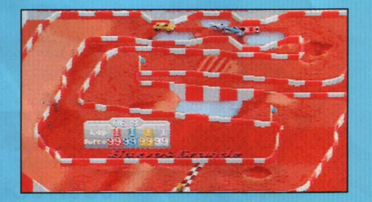
Un shoot-'em-up gigantesque, exubérant et impétueux. Une action non-stop vous attend, sur terre mais aussi dans les airs, grâce à un formidable engin fixé sur votre dos...

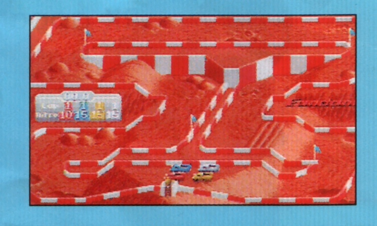
De superbes graphismes, des tonnes de méchants et une musique qui va vous déboulonner les oreilles !



SUPER OFF ROAD

Votre pied est déjà posé sur l'accélérateur et vos mains agrippent le volant... Le signal du départ retentit, premier virage... vous êtes pleins gaz ! Bienvenue dans le monde de la vitesse pure ! Les concurrents frissonnent de plaisir devant ces monstres d'acier partant à l'assaut des pistes de boue !





C'est un sport épuisant ! Pour réussir, maintenez fermement votre pied au plancher... Vous êtes tout fier de posséder un 4x4. Prenez place sur la ligne de départ et préparez-vous à foncer pour pulvériser tout ce qui bouge. Les circuits ne sont que boue, flaques d'eau et poussière ! Utilisez adresse et discernement pour terminer dans les trois premiers. Vous vous qualifierez ainsi pour la prochaine course : encore plus de boue en perspective, mais aussi plus d'argent ! Une aubaine pour améliorer votre 4x4, le doter d'un nouveau pare-chocs, lui acheter un nouveau train de pneus, ou même, pourquoi pas, un moteur plus nerveux...



SUPER ALESTE

Un shoot-'em-up torride ! Dès l'instant où vous mettez votre console en marche, vous êtes plongé dans un torrent incroyable de densité... qui n'en finit pas... Vous devez traverser 12 des plus étonnants niveaux de shoot-'em-up jamais créés. Si vous pensez tout connaître sur le sujet, faites un test avec celui-ci. Vous n'en reviendrez pas !





C'est un miracle que votre engin ne s'écrase pas, avec toutes les armes que vous pouvez transporter durant la partie. L'usage spécifique des huit différentes formes d'armements vous permet de causer de grands dégâts à l'ennemi, de manière très spectaculaire. Il vous suffit de collecter les icones en forme d'oeuf orange et vert, pour accroître votre puissance de feu sur les niveaux les plus dangereux.

Si vous en avez assez des shoot-'em-ups édulcorés ; si vous recherchez du vrai, du pur, du dur... Précipitez-vous sur SUPER ALESTE !





F-ZERO





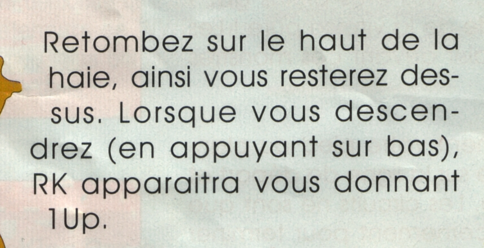
Le départ se déroule de la façon suivante : votre voiture part la première, puis ralentit, se faisant alors dépasser par toutes les autres. Profitez donc de cette première impulsion pour déporter votre véhicule sur le côté et passer ainsi devant l'une des voitures se situant à côté, pour que lorsqu'elle essaiera de vous doubler elle vous percute, et vous donne ainsi de la vitesse.

Utilisez cette même méthode, sur les circuits où l'on trouve des zones d'accélération instantanée. Lorsque vous ratez la zone, attendez le moment ou un bolide concurrent revient sur vous (symbolisé par CHECK), placez-vous juste devant, ainsi il viendra vous taper dedans, ce qui non seulement le ralentira, mais vous donnera de la vitesse.



SIMPSON

Pour gagner une vie supplémentaire au premier niveau : au premier magasin, sautez sur la vitre, puis sur la gauche en tirant sans arrêt afin de sauter plus loin.



Retombez sur le haut de la haie, ainsi vous resterez dessus. Lorsque vous descendrez (en appuyant sur bas), RK apparaitra vous donnant 1Up.



SUPER MARIO BROS 3



Pour obtenir une vie supplémentaire : dans le bateau fantôme plein de pièces, il y a une vie juste avant le tuyau menant aux gardiens du bateau.

Lorsque vous percutez un bloc avec une carapace pour récupérer des options, pour éviter de vous faire toucher par le retour de carapace, ou d'avoir à sauter, placez-vous à l'équivalent de deux blocs de distance du bloc que vous voulez taper. Ainsi la carapace ne vous fera rien.

SCORES

NES

Bernard **GOMES** 45300 PHITIVIERS	HIGH SPEED	99 999 990
Charles **COLNET** 29100 PONT-L'ABBE	DOUBLE DRAGON	223 570
Yann **LECHARTIER** 16000 ANGOULEME	MACH RIDER	999 990
Samuel **BONIFACIO** 18000 BOURGES	CASTLEVANIA	155 620
Gilles **CLAVEL** 74600 SEYNOD	STREET FIGHTER II	9 999 999
Christophe **BEGUERIE** 95170 DEUIL LA BARRE	TETRIS	999 999
Frédéric **DELEBARRE** 59249 AUBERS	DUCK HUNT	944 300

SUPER NES

Vincent **RUF** 91350 GRIGNY	SUPER MARIO WORLD	9 999 990
Louis **PELERIN** 90300 CRAVANCHE	ADDAM'S FAMILY	10 018 190

GAME BOY

Gregory **EHLE** 54460 LIVERDUN	SUPER MARIO LAND	999 999

TOUS A VOS CRAYONS

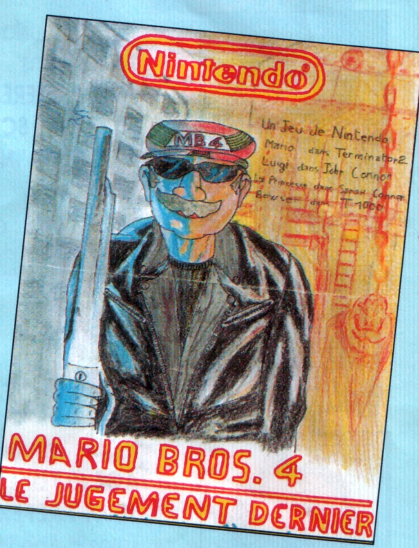


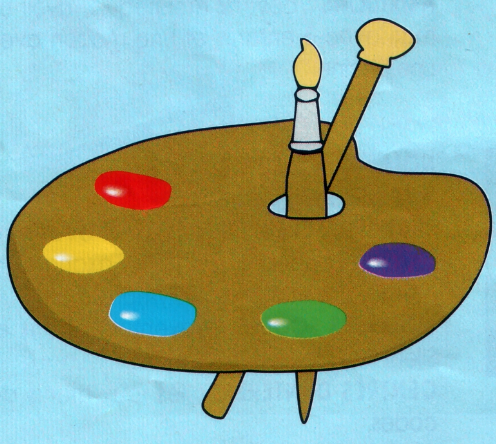


2

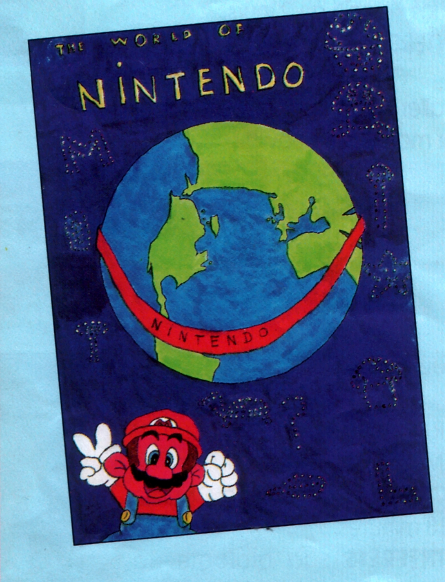




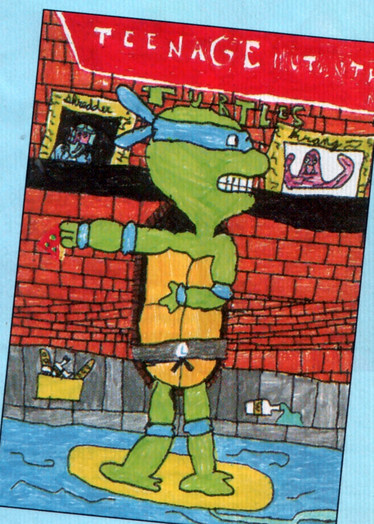




4



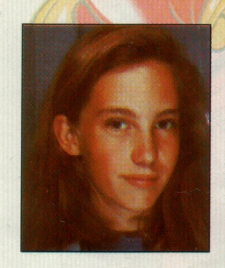
5



Les gagnants sont :

1 MAHIER Elodie
2 SCHIFA Mickaël
3 LAVOREL Thomas
4 SANTORO Jean-Paul
5 DELAGARDE Denis
6 DRAY Lionel
7 MARTEL Frédéric
8 MONDOU Mireille
9 DA COSTA Amélie
10 LUMINATI Olivier

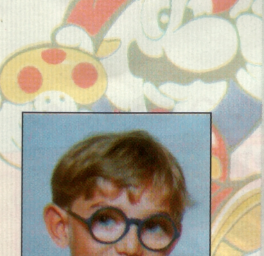
PROFIL DE JOUEURS FRANCAIS



NOM : Anne-Laure CARRIER
AGE : 12 ans
JEUX PREFERES : Super Mario Bros 2™, Super Mario World™ et Addams Family.
MEILLEURS SCORES : terminés Duck Tales™, Super Mario Land™, Double Dragon II et Tétris avec 174 lignes.
CENTRES D'INTERETS : faire la fête et jouer sur la Super NES.
AMBITIONS : devenir vétérinaire et finir tous les jeux Nintendo.



NOM : Pierre-Jean METGE
AGE : 16 ans
JEUX PREFERES : Super Spike V'Ball, Punch Out ™, Double Dragon II et ... bien d'autres encore.
MEILLEURS SCORES : SMB 1, 2 et 3™, Duck Tales™ et Punch Out™.
CENTRES D'INTERETS : l'école...buissonnière, la NES et "draguer".
AMBITIONS : inventer une Ecole où le sport serait roi et jouer avec mon chien Malibu.



NOM : Guillaume de ROQUEMAUREL
AGE : 9 ans
JEUX PREFERES : SMB 1™ et 3™, World Cup.
MEILLEURS SCORES : SMB 1™ et 3™.
CENTRES D'INTERETS : le piano, la NES et le tennis.
AMBITIONS : avoir tous les jeux Nintendo.



NOM : Alexandra SUSPERREGUI
AGE : 11 ans
JEUX PREFERES : SMB 3™, Duck Tales™ et Adventures of Lolo2.
MEILLEURS SCORES : Duck Tales™ et SMB1™.
CENTRES D'INTERETS : jouer sur mon Game Boy™ et sur ma NES.
AMBITIONS : devenir mannequin, avoir un mari avec 3 enfants et une maison avec une piscine.



NOM : Sandrine BON
AGE : 13 ans
JEUX PREFERES : Double Dragon, Duck Tales™, The Rescue of Princess Blobette.
MEILLEURS SCORES : j'ai terminé Double Dragon et Duck Tales™ en 2 jours.
CENTRES D'INTERETS : ma NES, le Judo et l'Athlétisme.
AMBITIONS : aller sur la lune et battre tous les records sur mon Game Boy™.



NOM : Francis ECKLE
AGE : 47 ans
JEUX PREFERES : les jeux d'aventure comme Legend of Zelda™, Faxanadu™, Metal Gear et Battle of Olympus.
MEILLEURS SCORES : Adventure of Link et Silent Service.
CENTRES D'INTERETS : les jeux munis de codes.
AMBITIONS : rencontrer les techniciens japonais qui conçoivent les jeux Nintendo.



NOM : Mathieu PERDRIER
AGE : 15 ans
JEUX PREFERES : Gremlins 2, Double Dragon II et SMB2™.
MEILLEURS SCORES : j'ai terminé Double Dragon II en 18 minutes.
CENTRES D'INTERETS : la biologie, la natation et réussir tous les jeux Nintendo.
AMBITIONS : m'offrir la Super NES, réussir ma vie et mes photos d'écrans !



NOM : Vincent FONTAINE
AGE : 11 ans
JEUX PREFERES : Simpson's, World Cup et Double Dragon3.
MEILLEURS SCORES : j'ai terminé World Cup en 2 jours.
CENTRES D'INTERETS : la console NES, le Game Boy™ et le basket.
AMBITIONS : gagner au Tacotac pour pouvoir m'offrir la Super NES.





MICKEY MOUSE

Voici quelques codes qui vous permettront d'accéder directement à différents niveaux :

- niveau 2	TEST	- niveau 3	GAME
- niveau 4	SHIP	- niveau 5	RACE
- niveau 6	WORD	- niveau 7	SHOP
- niveau 8	SIZE	- niveau 9	QUIZ
- niveau 10	DOLL	- niveau 11	DATE
- niveau 12	ZOOM	- niveau 13	DISK
- niveau 14	GOLD	- niveau 15	ZERO
- niveau 16	FIRE	- niveau 17	ROOT
- niveau 18	READ	- niveau 19	TAPE
- niveau 20	UNIT	- niveau 21	SONG
- niveau 22	TYRE	- niveau 23	LOVE
- niveau 24	NOTE	- niveau 25	JAZZ
- niveau 26	HELP	- niveau 27	KING

BATMAN II

Comment accéder directement à certains niveaux ? Facile, il suffit d'utiliser les codes suivants :

- niveau 1-2	MDRR
- niveau 2-1	NMLL
- niveau 2-2	NWKL
- niveau 3-1	LGZQ
- niveau 3-2	GPTW
- niveau 4-1	GNXF
- niveau 4-2	KHCN
- niveau 5-1	QGVN
- niveau 6-1	FFHG
- niveau 6-2	CKQG
- niveau 7-2	GPZT

Armando MARTINS



SUPER MARIO WORLD

Pour obtenir un maximum de vies, il faut aller au premier monde FORET DES ILLUSIONS. Se placer sous une case à bonus et sauter lorsque le champignon apparaît. L'attendre au sol, et vous obtiendrez une étoile qui vous permettra de tuer de nombreux monstres. Ces derniers vous rapporteront dans un premier temps des points puis des vies. Renouvelez l'opération plusieurs fois, vous pourrez obtenir ainsi 99 vies.

Sébastien KEIFF



CAPTAIN PLANET

Et on continue dans les codes !!! En Voici quelques-un pour accéder à certains niveaux.

- niveau 1-2	763754	- niveau 2-2	6375511
- niveau 3-2	786565	- niveau 2-1	955783
- niveau 3-1	148574	- niveau 4-1	920272
- niveau 4-2	799274	- niveau 5-1	344551

Wolfgan Briolais (France)



GHOSTBUSTERS II

Pour vaincre les frères SCOLARIE, se diriger en bas à gauche et utiliser le rayon sur le monstre. Attendre qu'il devienne rouge pour l'aspirer. Renouveler l'opération pour éliminer l'autre frère.

Philipppe TOTIL



RAD GRAVITY



Pour atteindre directement le dernier monstre, voici le code qu'il faut utiliser :

8NZCS ZQ$4T $XKGC VZ474

Patrice KHOURY



HUNT FOR RED OCTOBER

Pour commencer le jeu avec 25 sous-marins, appuyer simultanément sur A et B puis SELECT HAUT et BAS.

Fabrice RIOUX



ADDAM'S FAMILY

Pour obtenir des vies illimitées (99), il faut entrer le code 11111 au password.

Grégory BAUDET





Les six mondes de Super Mario Land 2 demandent, par eux-mêmes, pas mal de travail... mais lorsqu'à la fin de chacun, vous devez en plus affronter un gardien, certains baissent les bras... Pour eux, et pour les autres, voici quelques conseils...

Turtle Zone Calmar

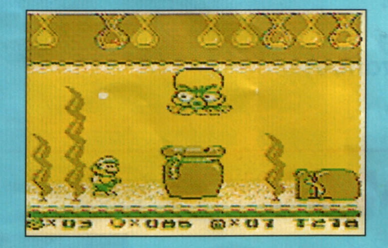
Le gardien est ici un calmar géant qui peut être vaincu avec trois coups sur la tête. Attendez qu'il ait lâché un petit calmar puis nagez au-dessus et frappez-le sur la tête. Battez en retraite sur la gauche jusqu'à ce que vous puissiez recommencer.

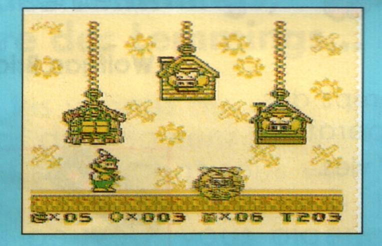
Mario Zone Les cochons

Trois petits cochons forment une force formidable ! Restez au milieu et sautez sur le premier cochon qui passe. Allez dans l'angle gauche et sautez sur le cochon qui entre en trombe. Passez de l'autre côté, sautez encore sur lui et répétez la manoeuvre. Le dernier cochon peut être également exterminé par trois coups, mais cette fois, vous devrez le frapper lors de son atterrissage.

Pumpkin Zone La sorcière

Restez au milieu du chaudron et, quand elle jette un sort, sautez-lui sur la tête. Attendez que le couvercle du chaudron soit retiré, puis allez en arrière sur la plate-forme du milieu et attendez qu'elle réapparaisse pour recommencer.







Macro Zone la souris

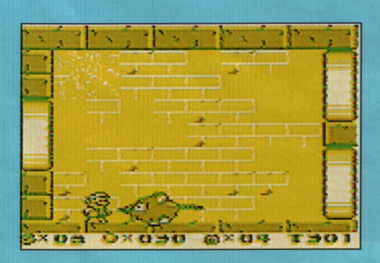
Cette souris est plutôt stupide ! Lorsqu'elle se glisse dans un tuyau, elle ressort par la même extrémité ! Restez donc à côté pour lui sauter sur la tête. Lorsqu'elle court au plafond, déplacez-vous dans un coin, et glissez-vous sous elle dès que possible.

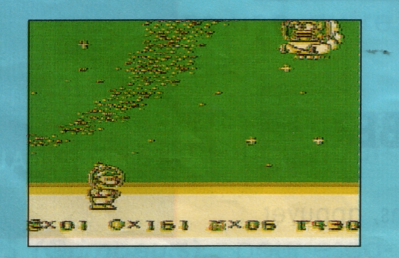
Space Zone l'extra-terrestre

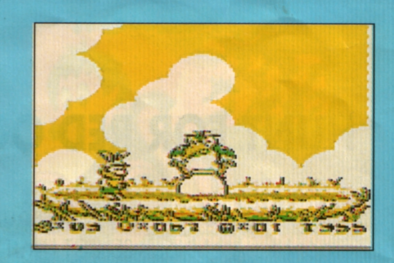
Restez sur la gauche tandis que l'extra-terrestre tire sur vous, et sautez sur tous les missiles qui volent sur votre passage. Tenez-vous sur la gauche, puis, lorsqu'il descend l'écran, sautez sur sa tête et recommencez la même chose sur la droite.

Tree Zone Le grand oiseau

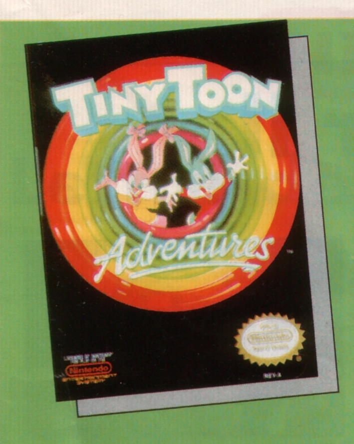
C'est le plus facile de la bande ! Attendez simplement sur le côté opposé de l'écran et sautez sur sa tête lorsqu'il descend.











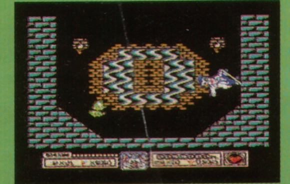
Il semble que beaucoup d'amoureux des "Toons" aient des problèmes avec Monty. Heureusement, le Club Nintendo est là pour vous aider et Buster Bunny peut donc sauter sur Monty et le chasser hors de la ville !



Quelques trucs sur les chefs...

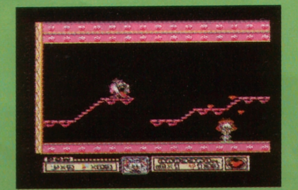
Etape1-2 Elmyra

Impossible de vaincre cette grande amoureuse...la fuite est l'unique solution... Sautez partout jusqu'à ce qu'une porte apparaisse ! Une autre solution : restez sur le côté et sautez au-dessus d'elle lorsqu'elle s'approche de vous.



Etape 1-3 Dr Gene Splicer

De nouveau, la bonne stratégie consiste à rester sur les côtés pour lui sauter sur la tête lorsqu'il se dirige vers vous sur son skate-board... Détalez ensuite de l'autre côté pour recommencer.



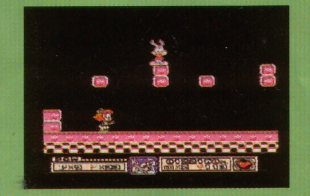
Etape 2-2 Elmyra

Les pestes comme elle ne considèrent pas le "non" comme une réponse ! Pour l'éviter, attendez simplement sur la plate-forme supérieure jusqu'à ce qu'elle libère ses coeurs, puis courez vers la porte de droite.



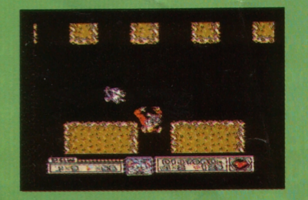
Etape 2-3 Capitaine Crochet

Le Capitaine Crochet est un pirate terrifiant ! Pour le vaincre, allez dans la partie supérieure de l'écran et sautez au-dessus de sa tête, retombez sur la plate-forme inférieure et recommencez...



Etape 3-2 Elmyra

Pourquoi ne peut-elle pas se contenter d'une lettre d'amour ? Elmyra se montre assez rapide ici, aussi sautez sur le bloc le plus bas et attendez que la porte de sortie apparaisse.



Etape 3-3 Fido

Il ne doit pas vous causer trop de problèmes. Attendez sur une des plates-formes les plus grandes, utilisez ensuite celles qui tombent pour gagner de la hauteur, puis sautez sur son dos.



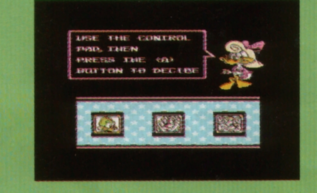
Etape 4-2 Elmyra

La dernière tentative d'Elmyra pour obtenir un baiser peut être facilement évitée si vous vous accrochez fermement aux plates-formes.



Etape 4-3 Kong

Kong saute sur place, libérant de petits Kongs sur la poutre métallique droite. Restez sur le côté gauche et attendez de pouvoir sauter sur la droite pour exterminer les petits Kongs en toute sécurité !

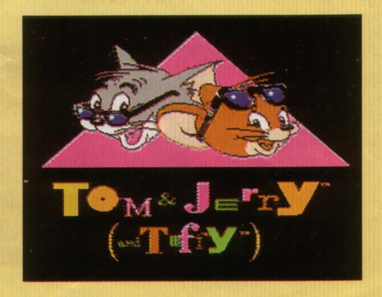


Vive la vie !



Pour donner à Jerry une meilleure chance contre son adversaire félin, vous pouvez lui donner une infinité de vies...

Appuyez sur les commandes de la manière suivante : Droit, Droit, Haut, Gauche, Haut, Droit, Bas, B, A et Select lorsque l'écran-titre ci-contre apparaît.





Streetfighter II





Voici un code merveilleux qui vous permet de faire jouer les mêmes personnages l'un contre l'autre. Cela veut dire que si vous avez les mêmes goûts que votre ami, et que vous voulez tous les deux diriger Ryu, vous le pouvez ! Pour ce faire, lorsque le logo de Capcom s'affiche, appuyez de la manière suivante : vers le Bas, R, Haut, L, Y et B. Si vous faites cela correctement, le fond du logo de Streetfighter II devient bleu. Passez en mode "Vs", choisissez le même personnage et appuyez sur "Start" pour changer la couleur d'un des deux combattants. Appuyez sur A pour commencer la reprise.

Rival Turf

Lorsque vous atteignez l'écran des meilleurs scores, enregistre-vous sous le "nom" CHR-CONJ. Vous aurez alors accès à l'écran de configuration des personnages et vous pourrez modifier les noms d'un grand nombre de personnages différents !

Super Ghouls 'N' Ghosts

Pour pouvoir aller sur le niveau désiré, passez sur l'écran des Options, mettez EXIT en surbrillance et maintenez enfoncés les boutons L et Start sur la manette 2. Un autre écran apparaît qui vous permet de sélectionner le niveau ou la zone de votre choix.

LEMMINGS

Si quelqu'un reste bloqué sur un niveau, il peut utiliser ces codes pour aller plus loin :

10	JJGKQPH
20	FQKKFHL
30	WBZWWCB
40	KSRYKVK
50	GRZHRPP
60	SKKESZD
70	GWGCJHK
80	PCVKZVR
90	MGVJBKZ
100	HSHQXPK





The Addams Family

Sur la section initial Stairway, marchez vers la partie inférieure gauche et appuyez vers le haut pour passer sur une section secrète. Passez sur la partie supérieure droite de la pièce suivante et appuyez de nouveau sur Haut pour atteindre une pièce 1-P.

Si vous avez des dispositions pour la musique, utilisez les boutons du haut (L et R) pour rythmer l'action vous-même sans musique sur l'écran-titre.



Salut Mario,
Tu te rappelles, je t'avais écrit pour avoir un correspondant étranger, mais tu ne m'as toujours pas donné les coordonnées d'un correspondant. M'as-tu oublié ?
Pierre M.

Salut Pierre,
Non, non, non...je ne t'ai pas oublié, mais nous avons reçu beaucoup plus de demandes que d'offres et c'est la raison pour laquelle nous n'avons pas pu donner satisfaction à tout le monde. Je garde précieusement ta fiche au cas où une personne se manifesterait. En attendant, si tu veux dialoguer avec des nintendomaniaques français, tu peux taper 3615 NINTENDO sur ton minitel, rubrique BAL.
Mario

Bonjour,
Mario, je viens d'inventer un jeu dont voici l'histoire et quelques dessins pour l'illustrer. J'espère que tu pourras le publier. Surtout écris-moi pour me dire si tu vas le faire paraître et sur quelle console ??
Philippe A.

Salut Philippe,
Ton scénario est digne d'un grand metteur en scène.
Les personnages sont amusants et l'histoire est très captivante. Si tu souhaites que ton histoire devienne un jeu, je te conseille de contacter des éditeurs. Pour trouver leurs noms, regarde bien les emballages des logiciels ou dans des magazines spécialisés.
Bonne chance et rendez-vous au prochain TILT D'OR.
Mario

Mon cher Mario,
J'ai besoin de ton aide car je viens d'acheter un jeu français mais la notice est en anglais. Gaël, mon copain a eu à son anniversaire une cassette que son oncle a achetée au Japon. Peux-tu nous aider, car nous ne comprenons absolument rien ?
Marie-Laure A.

J'ai reçu 5 sur 5 votre SOS.
Tous les jeux distribués par BANDAI possèdent une notice et/ou une traduction des textes anglais apparaissant à l'écran. Donc, si tu as besoin d'une notice en français sur un jeu que nous distribuons, contacte-nous au plus vite et nous serons en mesure de t'aider.

En ce qui concerne les jeux étrangers, c'est plus difficile. Je te rappelle, qu'il existe plusieurs systèmes de codage dans le monde. En France, nous utilisons le SECAM mais au Japon, la norme est NTSC. Une cassette NTSC ne fonctionne pas sur une console codée en SECAM. Il est donc préférable d'acheter les jeux en France chez un distributeur agréé par BANDAI pour éviter ce genre de problème.
Mario

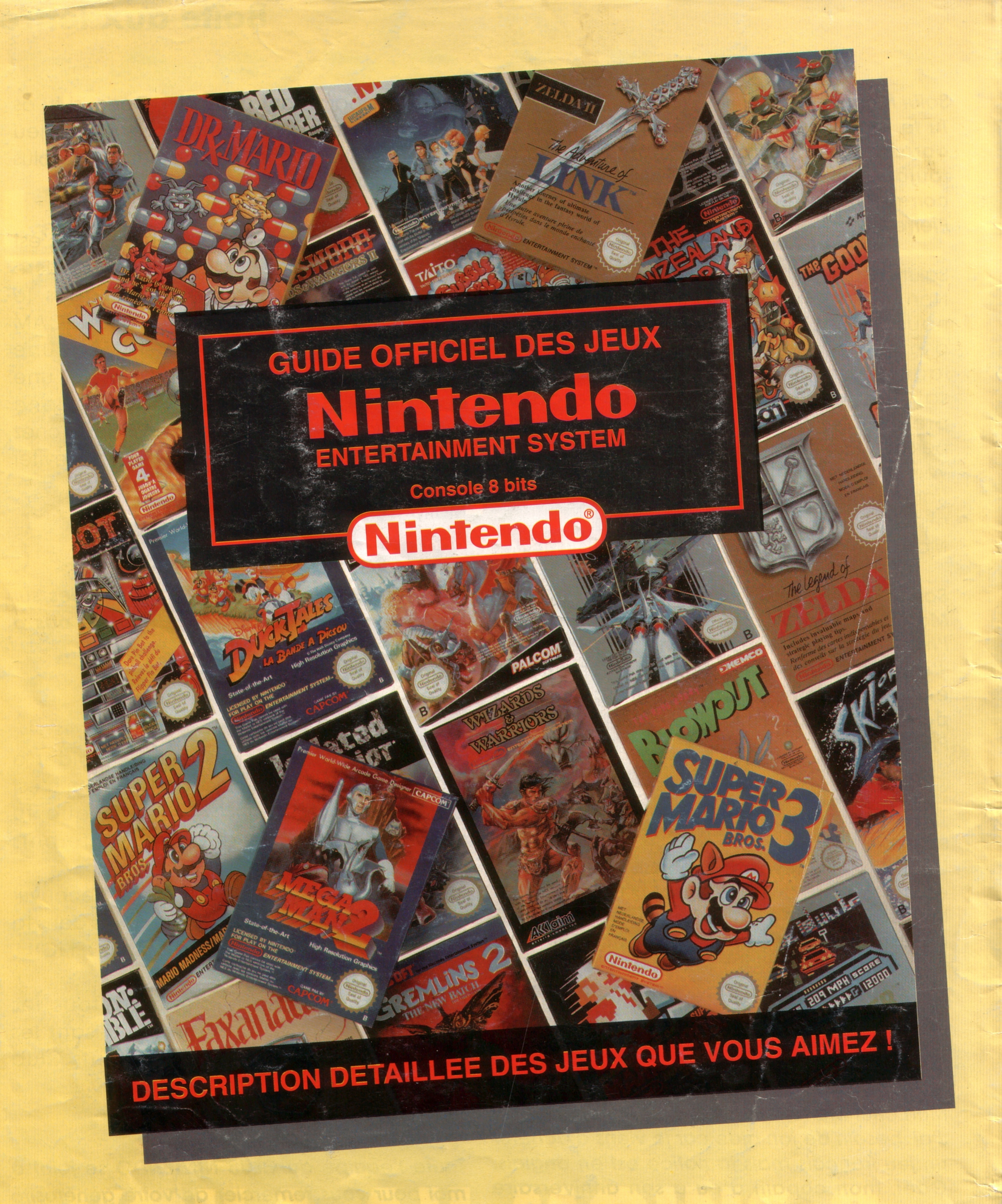
Salut Mario,
J'aimerais avoir plein de Trucs & Astuces sur les jeux TMHT, ZELDA... car je n'arrive pas à avancer.
Stéphanie M.

Ma petite Stéphanie,
Je suis désolé, mais je ne peux t'aider à progresser dans tes jeux, car ta question n'est pas assez précise. Il faut donc que tu m'écrives en m'indiquant les différents endroits où tu es bloquée.
Mais si tu es impatiente, tu peux découvrir des dossiers complets sur les jeux cités dans ta lettre en te procurant le GUIDE OFFICIEL NINTENDO des jeux NES.
Ce guide est disponible chez tous les distributeurs BANDAI commercialisant les produits NINTENDO, dans les Points Club NINTENDO ou en écrivant au club.
Gros bisous de Mario

Toute l'équipe du CLUB NINTENDO se joint à moi pour vous remercier de votre générosité et fidélité. Nous espèrons que pendant cette nouvelle année, vous serez toujours aussi nombreux à nous écrire et à nous appeler afin de partager ensemble de nouvelles aventures.

MARIO & TOUTE SON EQUIPE

CLUB NINTENDO BP 14 95311 CERGY PONTOISE CEDEX



DEJA DISPONIBLE !